

## LUDIFICATION DE LA DÉMARCHE ERGONOMIQUE : ENRICHIR SES OUTILS ET SON INTERVENTION

De nos jours, les jeux vidéo, les escape-games ou encore les jeux de société sont de plus en plus présents. Ces outils ne sont pas uniquement synonymes de plaisir, de divertissement, de stimulation ou encore de challenge ! Ils peuvent être intégrés à nos pratiques. Cette formation vous permettra de mobiliser certains principes de ludification au cours d'une intervention, et de vous outiller de manière simple et concrète.

### OBJECTIFS

- Identifier les principes et les limites de la ludification lors d'une intervention ergonomique
- Mobiliser des outils ludiques : jeu de rôle, Innovation Games, Serious Games, ...
- Intégrer des outils et des méthodes d'animation : quand et comment les utiliser dans son intervention

### CONTENU

- Le jeu : définition et tour d'horizon
- Ludification, Serious-Game, jeux de rôle, Innovation-Games... de quoi parle-t-on ?
- Dans quel(s) but(s) et auprès de quel(s) acteur(s) et à quel(s) moment(s) ?
- La ludification dans le cadre d'ateliers de compréhension du réel, d'entretiens, de groupes de travail, d'ateliers de co-conception, de formations, ...
- Le jeu de rôle & la notion d'incarnation
- Le Serious Game : scénarisation et méthodologie de construction
- L'Innovation-Game : pour aller au-delà du brainstorming « classique »
- Retour d'expérience à partir d'ateliers réalisés ou à construire
- Conseils pour l'utilisation, la mise en œuvre et l'animation

### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES & D'ÉVALUATION

- Manipulation d'outils et de méthodes au cours de la formation
- Analyse réflexive sur sa propre pratique et le partage d'expérience entre les participants
- Evaluation sur les connaissances assimilées par le stagiaire tout au long de la formation à travers des exercices, études de cas et mises en situation

**DURÉE** 14h (2 jours)

### FORMATION PRÉSENTIELLE

#### DATES

- 9 & 10 nov. 2023
- 29 fév. & 1<sup>er</sup> mars 2024
- 23 & 24 mai 2024
- 7 & 8 nov. 2024

#### LIEU

Grand Paris, à Joinville-le-Pont (94),  
15 mn du centre de Paris

#### PUBLIC ET PRÉREQUIS

- Ergonomes
- Pas de prérequis

#### INTERVENANT(S)

Benoit Langlois, ergonomiste et psychologue du travail, passionné de pédagogie et de l'utilisation d'outils innovants

#### EFFECTIFS

Groupe de 5 à 10 participants maximum

**COÛT** 990 € net de taxe  
*Remise de 10 % à partir de la 3<sup>ème</sup> inscription au cours de l'année civile*

#### FINANCEMENT

Ergonalliance est certifié Qualiopi pour ses actions de formation.

**INSCRIPTION** sur [www.ergonalliance.fr](http://www.ergonalliance.fr)

### LES PLUS DE LA FORMATION

- Formation réalisable en intra-entreprise
- Diversité et la complémentarité des jeux explorés
- Animation par un formateur expérimenté